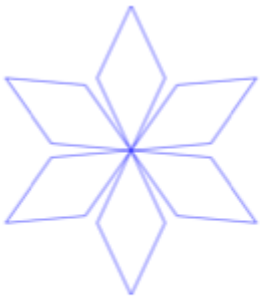


# Lycée

## - Défi algorithmique n°2 -



Pour réaliser cette figure, on a défini un motif en forme de losange et on a utilisé l'un des deux programmes A et B ci-dessous.

1. Déterminer lequel des programmes correspond à cette figure.
2. Exécuter l'autre programme et imprimer la figure obtenue.

Programme A :

```
quand [drapeau] est cliqué
effacer tout
aller à x: 0 y: 0
s'orienter à 90
répéter 6 fois
  Motif
  avancer de 120
```

Programme B :

```
quand [drapeau] est cliqué
effacer tout
aller à x: 0 y: 0
s'orienter à 90
répéter 6 fois
  Motif
  tourner de 60 degrés
```

```
définir Motif
stylo en position d'écriture
tourner de 65 degrés
avancer de 100
tourner de 50 degrés
avancer de 100
tourner de 130 degrés
avancer de 100
tourner de 50 degrés
avancer de 100
tourner de 65 degrés
relever le stylo
```

Si tu penses avoir trouvé une solution à ce défi, rédige soigneusement ta solution et envoie-la à l'adresse [bonnefoy.maths@gmail.com](mailto:bonnefoy.maths@gmail.com) ou dépose ta solution dans la boîte.

N'oublie pas de préciser ton nom et ta classe !

Prêt à relever le défi ?